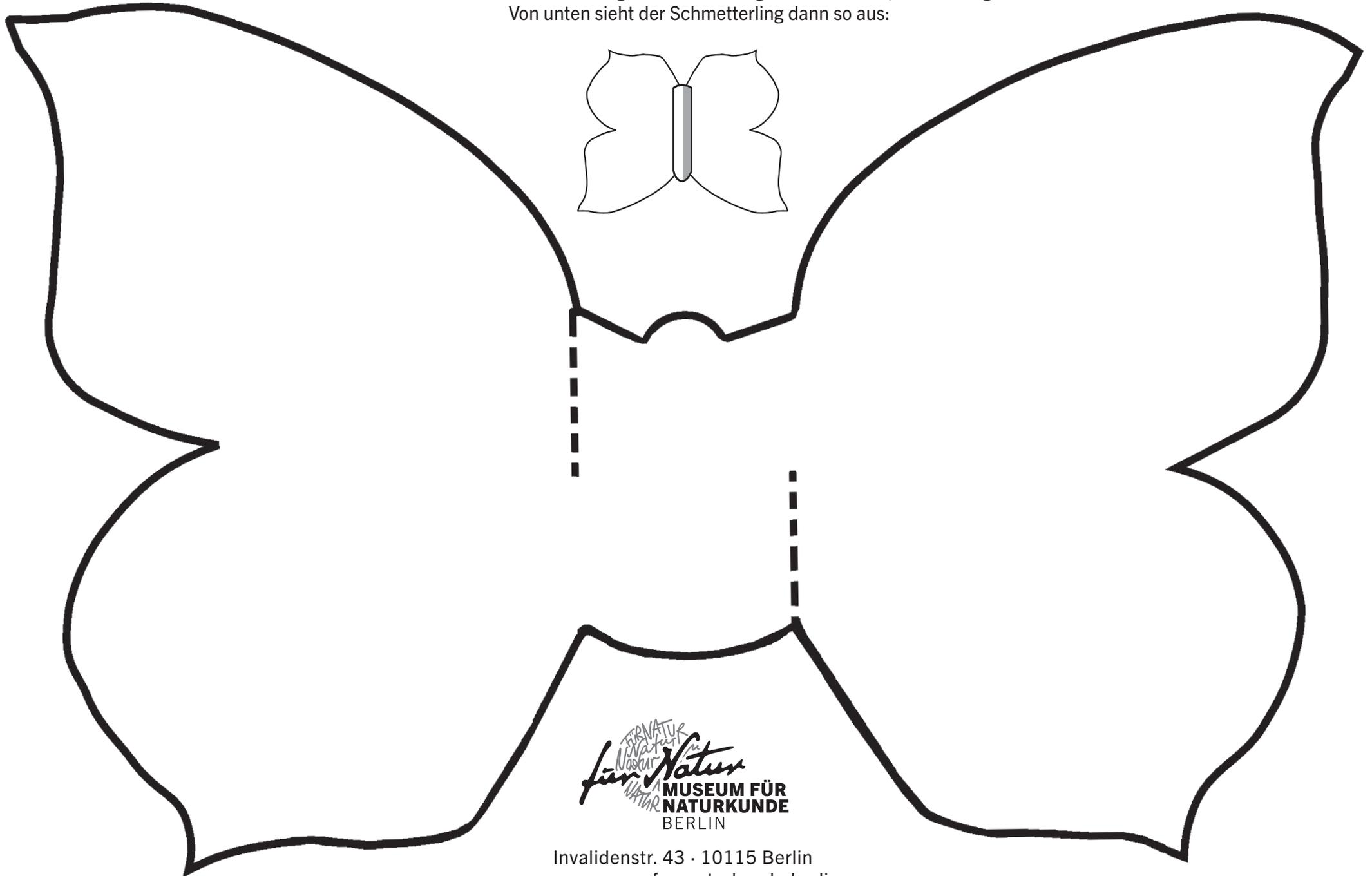
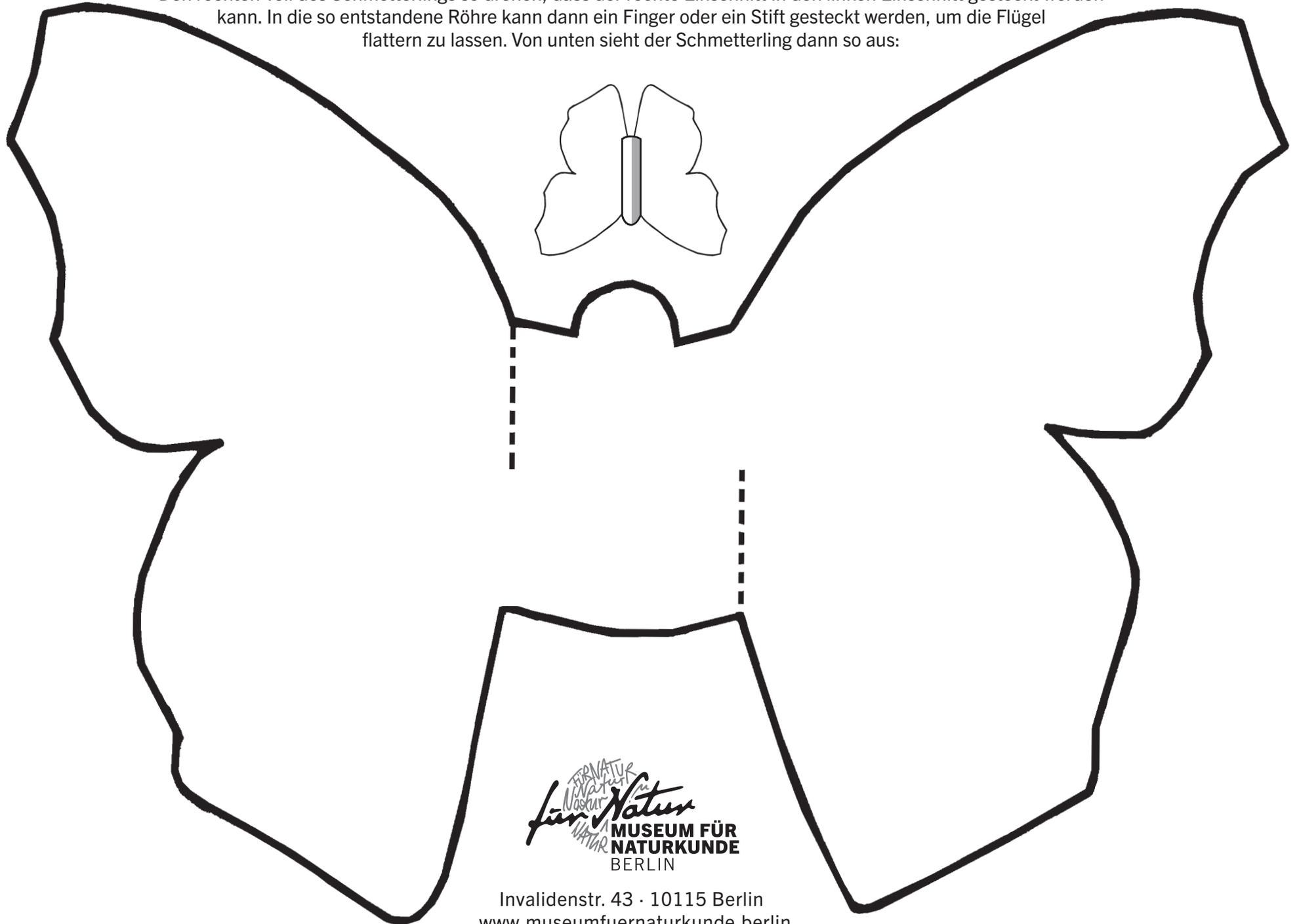


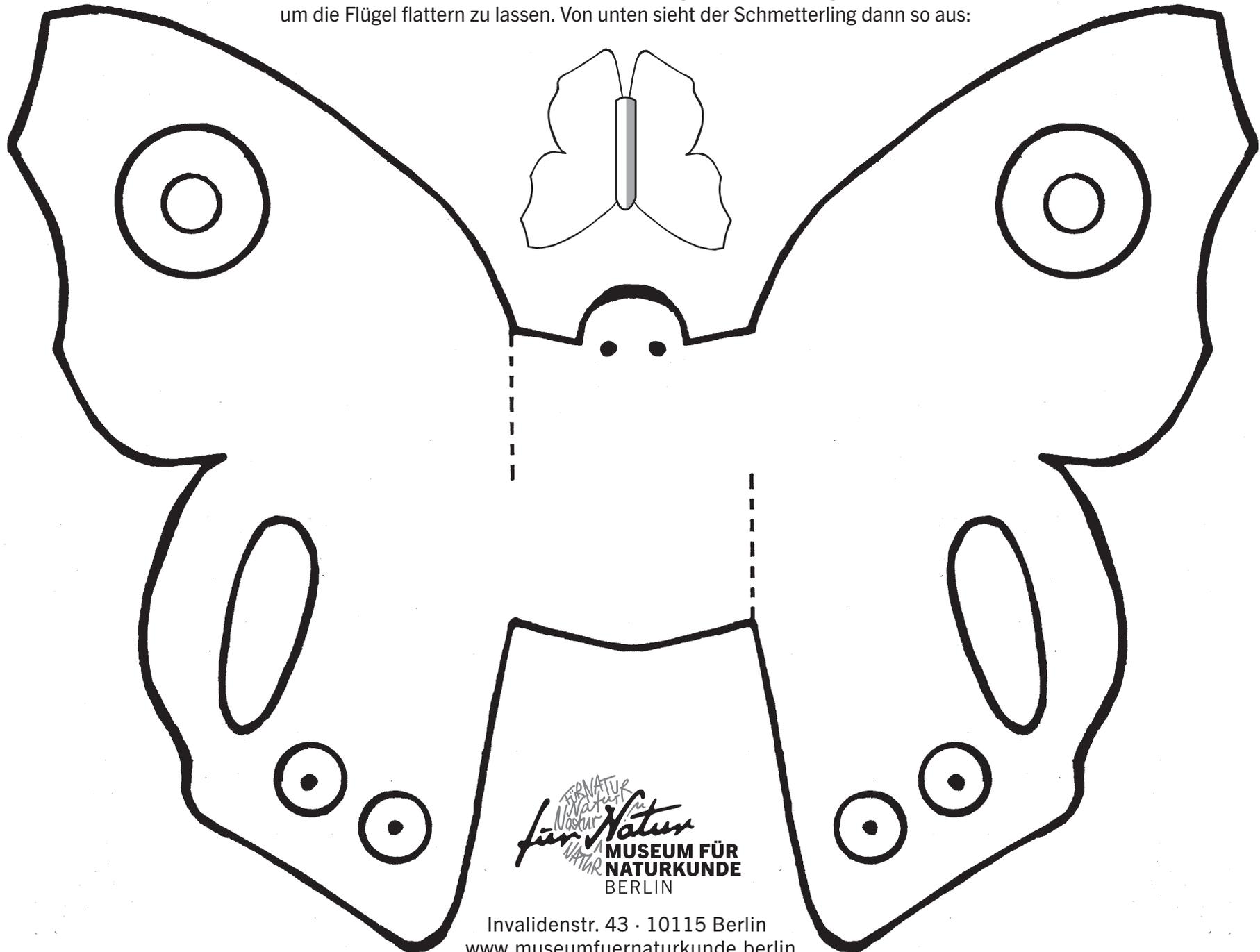
Den Schmetterling ausmalen und an der Kontur ausschneiden. Die beiden gestrichelten Linien einschneiden.
Den rechten Teil des Schmetterlings so drehen, dass der rechte Einschnitt in den linken Einschnitt gesteckt werden kann.
In die so entstandene Röhre kann dann ein Finger oder ein Stift gesteckt werden, um die Flügel flattern zu lassen.
Von unten sieht der Schmetterling dann so aus:



Den Schmetterling ausmalen und an der Kontur ausschneiden. Die beiden gestrichelten Linien einschneiden.
Den rechten Teil des Schmetterlings so drehen, dass der rechte Einschnitt in den linken Einschnitt gesteckt werden kann. In die so entstandene Röhre kann dann ein Finger oder ein Stift gesteckt werden, um die Flügel flattern zu lassen. Von unten sieht der Schmetterling dann so aus:



Den Schmetterling ausmalen und an der Kontur ausschneiden. Die beiden gestrichelten Linien einschneiden.
Den rechten Teil des Schmetterlings so drehen, dass der rechte Einschnitt in den linken Einschnitt gesteckt werden kann.
In die so entstandene Röhre kann dann ein Finger oder ein Stift gesteckt werden,
um die Flügel flattern zu lassen. Von unten sieht der Schmetterling dann so aus:



Den Schmetterling ausmalen und an der Kontur ausschneiden. Die beiden gestrichelten Linien einschneiden.
Den rechten Teil des Schmetterlings so drehen, dass der rechte Einschnitt in den linken Einschnitt gesteckt werden kann.
In die so entstandene Röhre kann dann ein Finger oder ein Stift gesteckt werden, um die Flügel flattern zu lassen.
Von unten sieht der Schmetterling dann so aus:

